

ARAVACA CHAMPIONS LEAGUE 2011

REGLAMENTO DE COMPETICIÓN

INSCRIPCIÓN:

- Cada equipo se compone de un mínimo de 10 jugadores y un máximo de 15. Pudiéndose completar la lista a lo largo de la competición.
- Cada jugador deberá estar apuntado en la hoja de inscripción con todos sus datos antes de cada partido y deberá presentar el DNI como ficha para jugar.

REGLAS DE JUEGO:

- Los partidos son de dos tiempos de 25 minutos cada uno a reloj corrido, el árbitro podrá añadir el tiempo que crea oportuno. La victoria suma 3 puntos, el empate 1 punto y la derrota no suma puntos.
- Si el balón rebota en el muro, el juego continúa sin interrupción.
- Cuando el balón sale por encima del muro hay saque de banda, a efectuar con un sola mano por debajo de la cintura y con los pies perpendiculares al muro.
- Todas las faltas son directas.
- La barrera en las faltas se situará a 5 m.
- En caso de que un equipo cometa 7 faltas, la siguiente infracción se cobrará desde el punto de penalti y en adelante todas las faltas serán penalti. En el segundo tiempo empezará la cuenta desde cero faltas.
- Los córners se lanzarán con el pie desde el punto de esquina correspondiente al lateral dónde haya salido el balón.
- No existe la regla del fuera de juego.
- Las sustituciones se efectuarán sin parar el tiempo del partido y se podrán realizar todas las que se quieran, entrando y saliendo el jugador por la zona de su banquillo.
- Se permite a los jugadores apoyarse en el muro que delimita el campo.
- El saque de centro se realizará hacia delante, con lo que está permitido el gol directo desde el saque de centro.
- El saque de puerta lo realizará el portero con la mano, pudiendo pasar del centro del campo.
- No tendrá validez el gol marcado por el portero de saque de puerta. Ni si es con la mano aunque no sea saque de puerta.

- El portero sí puede salir del área y convertirse en un jugador de campo más.
- El portero no podrá coger el balón con la mano si el pase es de un compañero suyo con cualquier parte del cuerpo inferior a su cadera.
- Habrá siempre un balón en cada banquillo y otro en juego, será obligación del equipo que tire el balón ir a por el mismo.

EXPULSIONES:

- Después de una tarjeta roja (expulsión directa o doble amarilla) el jugador expulsado no podrá volver a jugar pero puede ser sustituido.
- Habrá un Comité de Competición que decida sobre las sanciones, y los equipos serán avisados antes de su siguiente partido vía mail.

UNIFORME:

- Será obligatorio para que un jugador dispute el partido, llevar la camiseta del uniforme de su equipo, así como pantalones del mismo color que el resto de sus compañeros de equipo.

APLAZAMIENTOS:

- Se podrá aplazar un partido si se avisa con 7 días antelación y sólo se podrá aplazar 2 partidos en todo el campeonato

NORMATIVA DE LA COMPETICIÓN

- 1 Partido Semanal · 12 equipos (10 a 15 jugadores por equipo) · 2 Grupos de 6 equipos.
- Todos contra todos en fase de grupos a una vuelta.
- Los cuatro primeros clasificados de cada grupo juegan la CHAMPIONS LEAGUE. Cuartos de Final, Semifinales (ambas a dos vueltas) y Final.
 - Los eliminados en Cuartos de Final se disputarán el 8º, 7º, 6º y 5º puesto en dos eliminatorias a dos vueltas. En una saldrá el 7º y 8º y en la otra el 5º y el 6º. Para saber quién lucha por ser 7º o 5º, se tendrá en cuenta la clasificación en la Fase de Grupos.
 - Los eliminados en Semifinales jugarán un único partido por el 3^{er} o 4º puesto.
- El quinto y sexto clasificado de cada grupo de la Fase de Grupos jugarán la EUROPA LEAGUE. Disputarán una liga a dos vueltas entre los cuatro. El que quede primero del grupo ganará la Europa League.
- En la Fase de Grupos y en la Europa League, la victoria son 3 puntos, el empate 1 punto y la derrota 0 puntos. En caso de empate a puntos el criterio de desempate será (por este orden): el equipo con mejor diferencia de goles, el equipo con más goles a favor, y si continuara la igualdad, se jugará un partido entre ambos equipos.
- En las eliminatorias directas a ida y vuelta, no se contemplará el valor doble de los goles. En caso de empate en el global de la clasificación, se procederá directamente a una tanda de tres penaltis.